

El ajedrez de Lucas (v. 7.02) – Guía rápida

<b>Menú principal</b>	Segundo nivel	Tercer nivel	Cuarto nivel - Quinto nivel	
<b>Terminar</b>	<i>(cierra el programa)</i>			
<b>Jugar</b>	Juega contra cualquier rival		{Aceptar / Cancelar / Motores externos} Jugamos con {Blancas / Negras / Aleatorio}; Atrás {on/off} Oponente: Motor {?}; Tiempo {...}; Nivel de profundidad {?}; Ajustar fuerza {?}; Abandono/Tablas decidido por el motor {?}  Tutor: Ayudas disponibles {?}; Motor {?}; Tiempo {...} Tiempo {on/off} Posición inicial {actual / cambiar} Apertura {Indeterminada / seleccionar} Libro {on/off}	
	Rivales para jóvenes jugadores	Mono/ Burro/ Toro/ Lobo/ León/ Rata/ Serpiente Album de animales	Elige color {Blancas/Negras} Tiempo {on/off} {Hormiga / Abeja / Tortuga / Pollo / Aguila / Panda / Hipopótamo / Conejo / Jirafa / Tiburón / Lobo / Buho}	
<b>Competición</b>	Puntuación total: {...} pts			
	Oponente: (nombre motor)			
	Cambio de rival	{Principiante/ Aficionado/ Candidato a Maestro/ Maestro/ Candidato a Gran Maestro/ Gran Maestro}		{Aceptar / Cancelar} Jugamos con {Blancas / Negras}
		Grupo Tarrash Toy		{Tarrash ToyEngine Beta V0 9.05 / Rocinante 2.0}
		Grupo Bikjump (+600 pts)		{Bikjump 2.01 (32 bits) / Clarabit 1.00 / Lime v 66 / Chispa 4.0.3}
		Grupo Chispa (+1800 pts)		{Gala 3.5 / Pawny 0.3.1 / Umko 0.7 / Garbochess 2.20 / Ufim 8.02}
Grupo Alaric (+3600 pts)			{Cyano 06B17 / Alaric 707 / Daydreamer 1.75 JA / Glaurung 2.2 JA}	
Grupo Rybka (+6000 pts)		{Toga II 1.4.1SE JA/ Rybka 2.3.2a 32 bits/ Komodo 3 32 bits/ Stockfish 2.3.1 JA/ Critter 1.2 32 bits}		
<b>Clasificación-Elo</b>	Lucas-Elo (....). Elige el rival		{Elegir / Cancelar} Rival aleatorio {on/off} Desde elo {...} Hasta {...} 99.Mono {128} / ... / 1.Critter {3091}	
	Torneo-Elo (....) Competición para jugadores de club. Elige el rival		{Elegir / Cancelar} Rival aleatorio {on/off} Desde elo {...} Hasta {...} 32.Oleg {1390} / ... / 1.Raul {2120}	
<b>Entrenamiento</b>	Posiciones de entrenamiento	De Eduardo Saguier	{50000 posiciones de mate en dos}	
		De Joaquín Alvarez	{Posiciones de Capablanca / Giri-Nakamura / Posiciones de Nunn}	
		De Rui Grafino	{Estudios famosos / Finales con piezas mayores / Finales de piezas mayores contra menores / Rupturas de la cadenas de peones / Los cuatro mates básicos}	
		Posiciones de mate en partidas de GM	Mate en {1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7}	
	Tácticas recolectadas por Uwe Auerswald	{Atracción / Desviación / Diferentes temas / Combinaciones de tablas / Interferencias / Promoción de peón / Clavada / Eliminación de la defensa / Eliminación}		
	Jugar como uno de los Grandes Maestros		{Aceptar / Cancelar / Importar} Elige un Gran Maestro {Capablanca / Kramnik / Neshmetdinov} Jugamos con {Blancas/Negras} Juez {on/off} Elegir la jugada del contrario cuando hay varias respuestas {on/off} Jugada inicial {...}	
	Entrenamiento en mates	Mate en 1	Nivel {1...100}	
		Mate en 2	Nivel {1...100}	
		Mate en 3	Nivel {1...80}	
		Mate en 4	Nivel {1...30}	
	Busca el mejor movimiento		{Terminar / Jugar / Nuevo / Modificar / Borrar / Historial / Utilidades}	
	Aperturas	Aprendiendo aperturas por repetición		{Terminar / Entrenar / Nuevo / Modificar / Borrar / Copiar / Subir / Bajar / +Aperturas / Libro Polyglot}
		Entrenamiento con un libro		{Aceptar / Cancelar} Jugamos con {Blancas / Negras} Libro: {GM_1990-2012.bin} Respuesta del rival {Seleccionada por el jugador / Aleatoria uniforme / Aleatoria proporcional / Siempre la de mayor porcentaje} Respuesta del jugador: siempre la de mayor porcentaje {on/off}
	Tu nivel diario de ajedrez		{Terminar / Empezar / Configuración} Configuración: {Aceptar / Cancelar} Motor {?} Segundos que piensa el motor {...} Nº de pruebas {...} Fichero {.....}	
	Prueba de resistencia	Normal		{Terminar / Borrar / Configurar}
		Ajedrez a la ciega		Configurar: Tiempo {...}, Puntos {...}
		Invisibles nuestras piezas		Motor-color {?}
		Invisibles piezas del rival		
	Aprendiendo tácticas por repetición	De la colección de Uwe Auerswald		Categorías {Principiante / Aficionado / Candidato a Maestro / Maestro / Candidato a Gran Maestro / Gran Maestro} Temas {Atracción / Desviación / Diferentes temas / Combinaciones de tablas / Interferencias / Promoción de peón / Clavada / Eliminación de la defensa / Eliminación} Dificultad {1 / 2 / 3 / 4 / 5}
		Posiciones de mate en partidas de GM		Mate en {1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7}
	Recursos para cebras	Comprueba tu memoria sobre un tablero		{Principiante / Aficionado / Candidato a Maestro / Maestro / Candidato a Gran Maestro / Gran Maestro}
		Encuentra todos los movimientos		{Oponente/Jugador}; Nivel {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}
		Doma de caballos		Test {básico / de los cuatro peones / de Jonathan Levit}
Movimiento entre dos posiciones				
Determina tu potencia de cálculo			{Terminar / Empezar / Configuración / Borrar}	
Aprender un juego		{Terminar / Nuevo / Borrar / Empezar}		
Entrenamiento de las opciones de clasificación	Lucas-Elo		ver Clasificación-Elo>Lucas-Elo	
	Torneo-Elo		ver Clasificación-Elo>Torneo-Elo	

<b>Herramientas</b>	Crea tu propia partida		{Cerrar / Abrir / Guardar como / Etiquetas PGN / Atras / Reiniciar / Configurar}  Configurar {Visualizar / Ajedrez a la ciega / Sonidos / Cambio de tutor / Motores externos / Rotación automática del tablero / Apertura / Posición inicial / Pegar posición FEN / Leer PGN / Pegar PGN / Activar motor}
	Visor de partidas PGN	Pegar PGN Leer PGN Jugada del día	
	Torneos entre motores		{Terminar / Nuevo}
	Aperturas	Aperturas personales Guía personal de aperturas	{Terminar / Nuevo / Modificar / Borrar / Copiar / Subir / Bajar}
	Motores externos		{Grabar / Cancelar / Nuevo / Modificar / Borrar / Copiar / Subir / Bajar}

<b>Opciones</b>	Configuración	General	Nombre del jugador {.....}; Estilo de pantalla {Windows, WindowsXP, WindowsVista, Motif, CDE, Plastique, Cleanlooks} Lenguaje {Azeri, Català, Deutsch, English, Español, Français, Italiano, Polski, Português, Russian}; Etiquetas PGN siempre en inglés {on/off} Sonido tras movimiento del contrario {on/off} Activar sonido en: Resultados {on/off} Activar sonido en: Jugada del contrario {on/off} Activar sonido con nuestros movimientos {on/off}
		Tutor	Motor {Criter 1.2 32 bits / Glaurung 2.2 JA / Komodo 3 32 bits / Rybka 2.3.2a 32 bits / Stockfish 2.3.1 JA / Toga II 1.4.1SE JA} Segundos que piensa el motor {...} Tutor activado {on/off} Sensibilidad: Diferencia mínima de puntos {...} Diferencia mínima en % {...}
		Tableros	Posición de tableros del tutor {Horizontal / Horizontal 2+1 / Horizontal 1+2 / Vertical} Efectos visuales {on/off} Velocidad {...} Capturas activadas por defecto {on/off} Activar DGT {on/off}
		Apariencia	Menús: Tipo de letra (varias); Tamaño de letra {...}, Negrita {on/off} Barra de Herramientas: Tamaño de letra {...} Negrita {on/off} Tabla PGN: Ancho {...} Altura de cada fila {...} Tamaño de letra {...} Tamaño de letra en los rótulos informativos {...}
		Salvado automático	Salvado automático en PGN {nombre archivo} Partidas ganadas {on/off} Partidas perdidas/tablas: {on/off} Partidas no terminadas {on/off} Guardar como variante la jugada del tutor {on/off} Salvado automático en CSV de los movimientos {nombre archivo}
		Modo no competitivo	Lucas-Elo {...} Torneo-Elo {...}
	Colores	Tablero principal	Aceptar / Cancelar / Tus temas Temas {Felicia / Lucas / Mohammed Abadalazez} {otros varios} Otras opciones: Coordinadas; Conjunto de piezas; Tamaño del recuadro exterior % {...}; interior % {...}
		PGN	Aceptar / Cancelar / Por defecto Jugada buena (azul) / mala (naranja) / muy buena (violeta) / muy mala (roja) / interesante (verde) / dudosa (amarillo)
	Cambiar del tamaño	Tablero principal	{Muy grande / Grande / Mediano / Mediano-Pequeño / Pequeño / Muy pequeño / Tamaño personalizado {...} / Tamaño inicial / Por defecto}
		Tablero tutor	{Grande / Mediano / Mediano-Pequeño / Pequeño / Muy pequeño}
	Edición de sonidos		{Terminar / Modificar / Escuchar} { <i>Varias opciones de oportunidad y duración</i> }
	Entrenamientos favoritos		{Terminar / Nuevo / Borrar / Subir / Bajar}
Usuarios		{Aceptar / Cancelar / Nuevo / Borrar} Nº {...}; Usuario {.....}; Contraseña {.....}	

<b>Información</b>	Ayuda	Nombre del programa; Versión actual; Objetivo del juego; Autor	
	FAQ por bolokay (inglés)	{archivo .pdf con preguntas frecuentes}	
	Página Web	{conexión con la página Web del programa}	
	Fresh news	{conexión con la página Web de novedades del programa}	
	Descargar	{conexión con la página Web para descargas del programa}	
	Contacto	{dirección de correo electrónico del autor -Lucas Monge}	
	Publica tu puntuación	{conexión para puntuaciones en la página Web del programa}	
	Buscar actualizaciones	{dirección para actualizaciones del programa}	
	Acerca de		Nombre del programa; versión actual; Autor; direcciones Web; Licencia
			Colaboradores / Traducciones / Imágenes / Temas / Conjunto de piezas / Entrenamiento / Motores / Partidas / Programación / +